

Lucca Games invade tutta la città!

Lucca Games 2012 è **padiglione Carducci**, ma non solo!

Il festival cresce e le iniziative legate al gioco, al videogioco e alla narrativa fantasy irrompono **all'interno delle mura** della città.

Già presenti sulle mura, da anni sede del gioco di ruolo dal vivo e delle rievocazioni medievali, i **grandi editori** di Lucca Games quest'anno scelgono i palcoscenici prestigiosi del centro storico per i principali appuntamenti con i loro ospiti e per i lanci delle principali novità editoriali.

Come già annunciato, grande protagonista a novembre sarà il videogioco **Assassins' Creed III**, terzo episodio della serie firmata **Ubisoft Entertainment**, con la rievocazione Battaglia di Bunker Hill (sfondo storico della saga) e all'allestimento in piazza S. Michele di un padiglione monotematico. Ma Ubisoft porterà all'Auditorium San Girolamo proprio il direttore artistico di **Assassins' Creed**, **Raphael Lacoste**

A San Girolamo incontrerà i propri fan anche **Christopher Paolini**, autore di **Eragon** e di tutti i romanzi della serie fantasy del Ciclo dell'Eredità.

Anche **Mondadori** animerà il centro storico: all'Auditorium San Romano, **Valerio Massimo Manfredi** presenterà il anteprima assoluta **Il mio nome è Nessuno**, il suo ultimo romanzo che ha dedicato alla mitica figura di Ulisse; **Licia Troisi**, madre della saga del Mondo Emerso, sarà di scena al Cinema Centrale; all'Antico Caffè delle Mura si terrà un emozionante **reading** di brani dell'ultimo libro del **Trono di Spade**, letti dai doppiatori italiani della serie tv, guidati dal direttore Sandro Acerbo.

Presso lo stesso **Caffè delle Mura** sarà ricostruita la Corte di Approdo del Re, dove gli appassionati duelleranno di schermo per il titolo Campione di Westeros: il vincitore riceverà dalla **Warner Bros.** l'attesissimo cofanetto della prima stagione.

Infine, in attesa della nuova saga cinematografica dal mondo del **Signore degli Anelli**, che quest'anno ripartirà la prima parte dello **Hobbit**, il foyer del Teatro del Giglio ospiterà "**Middle Art**", una mostra tutta dedicata alla Terra di Mezzo creata da **J.R.R. Tolkien**. L'esposizione porta il meglio della collezione della Fondazione Greisinger, anticipazione del museo che aprirà a Jenins (Svizzera) nel 2013, un percorso nell'arte fantasy dagli italiani Ivan Cavini e Angelo Montanini ai più grandi nomi dell'illustrazione americana come i fratelli Hildebrandt, Roger Garland, Ralph Bakshi, Ian Miller, Chris Achilleos e vecchie conoscenze di Lucca Games, come Donato Giancola e il premio Oscar Alan Lee.

Le principali piazze di Lucca saranno illuminate dalle proiezioni di **John Connor** e tanti altri eventi legati al gaming e al fantasy si fonderanno con l'incomparabile scenario di una città perfetto scenario per ospitare le novità del salone assieme agli appuntamenti culturali.

Ma nel padiglione di **viale Carducci** la febbre per Lucca Games sarà sempre altissima. Le major del videogioco ci stupiranno ancora: **Nintendo**, leader nei titoli per famiglie, porterà in anteprima la sua nuova **Nintendo Wii - U**; portando in Sala Ingellis il team di sviluppatori con una settimana di anticipo rispetto all'uscita mondiale del gioco. E tantissime saranno le novità dal gioco da tavolo e di ruolo, dal **Gioco delle Serie TV** targato **Ghenos** e illustrato da Silver, il papà di Lupo Alberto, fino al ritorno in grande stile del gioco di ruolo di **Vampiri** edito da **Raven**.



I NUMERI DI LUCCA GAMES 2012

12.000 metri quadri di aree espositive,

6.000 metri quadri dedicati al gioco di ruolo dal vivo

Oltre 30.000 mq l'area outdoor di Lucca Games

Oltre 200 reenactor professionisti per la grande Battaglia di Bunker Hill

4 giorni e **24** ore no-stop di programma per oltre...

220 eventi al giorno tra tornei, concorsi, giochi di ruolo dal vivo, performance e seminari: più di

800 in un week-end!

1 sala incontri, **1** cinema, **2** auditorium, **5** sale per laboratori ed *educational*

oltre **200** nuovi titoli in lancio

oltre **1600** postazioni per il gioco tradizionale (carte, tavolo e ruolo)

e oltre **1000** postazioni dedicate al videogioco,

per consentire oltre **30.000** sessioni di gioco...