

## A Lucca Games 2012 attendiamo l'avvento della profezia Maya... giocando

Nell'anno della "fine del mondo" gli operatori del settore vi danno appuntamento a Lucca per chiudere il 2012 con un'incredibile quantità di nuovi giochi, il **meglio** della produzione ludica italiana e internazionale vi aspetta al salone di Lucca Games 2012.

Dal fantasy alla fantascienza, dai titoli più affermati come **Star Wars: X-Wing** e **Lo Hobbit** alle celebrazioni degli anniversari di **BANG!** e **Vampiri**, l'offerta spazia dalla cultura pop agli autori del momento, che saranno presenti in fiera. In una landa così variegata e mutevole, dove la creatività dei giochi di ruolo si esprime in nuovi attesi manuali, potremo contare sulla guida dell'esploratore per antonomasia, **Jason Bulmahn**, che con il suo **Pathfinder** ha dato vita al gioco di ruolo fantasy più giocato del momento. Curatore di questa linea per l'Italia è **Giochi Uniti** che introduce il genere ai neofiti con **Pathfinder Roleplaying Game Beginner Box** e solletterà gli esperti con l'*anniversary edition* de **Il Ritorno dei Signori delle Rune**, realizzata a tiratura limitata proprio per Lucca Games.

L'intramontabile **Vampiri** grazie a **Raven Distribution** torna in Italia in un'edizione celebrativa per il ventesimo anniversario della **Masquerade**, la versione più apprezzata dai fan. Ma anche nuovi autori e penne affermate del **panorama italiano** si preparano a sorprenderci con titoli come **Sine Requie**, **Bacchanalia**, **Anime e Sangue**, **Destino Oscuro** o **Il Bestiario di Eymerich**. E affianco a così tanto gioco di ruolo tradizionale troviamo il movimento dell'editoria indipendente, che quest'anno è ben rappresentata da un ospite di eccezione: **Ron Edwards**, il rivoluzionario autore di **Sorcerer**.

I nuovi titoli del **gioco in scatola** a Lucca Games compongono il ventaglio più completo e ricco, e in questo settore in costante ascesa la creatività italiana è in prima fila, con una moltitudine di titoli made in Italy e quattro assi del panorama autoriale a fare da nostri ideali portabandiera: **Paolo Mori**, **Alessandro Zucchini**, **Emiliano Sciarra** e **Francesco Berardi**, cui sarà anche dedicata una mostra.

**Giochi Uniti** punta sul divertimento con i buffi animali di **Jungle Brunch** e le corse dei cavalli di **Bookmaker**, e se **Cranio Creations** ci porta sulla Luna con **1969**, **Red Glove** esplora le discariche con i suoi robot **Fuori di Rotella**. Avremo più di un motivo per solcare i mari questo autunno: per la stagione di pesca di **Swordfish** di **Ghenos Games**, o per le scorribande piratesche di **Libertalia** di **Asterion Press** o per il varo della nave di **The Doge Ship** di **GiochiX**. Viaggeremo anche nel tempo, dal Giappone feudale di **Samurai Sword** di **dV Giochi** alle popolazioni azteche di **Aztlan** di **Ares Games**.

Lucca è come sempre occasione per il lancio di **best seller mondiali** che approdano anche sui nostri tavoli: da **Village** a **Seasons**, da **Alcatraz** a **Munchkin** fino alla consueta, imponente presenza del fantasy con **Le leggende di Andor**, **Quarriors!** o **SmallWorld**, senza contare le **espansioni** dei successi della stagione precedente come **King of Tokyo**, **Battaglie di Westeros**, **Lupin the Third**, **Rune Age** o **Wings of Glory**. Inoltre per l'evento fantasy dell'anno, l'arrivo della nuova trilogia cinematografica di Peter Jackson dedicata a **Lo Hobbit**, non poteva mancare un'ondata di nuovi titoli ed espansioni dal sapore tolkeniano come **Lo Hobbit gioco di carte**, l'espansione **I Signori della Terra di Mezzo** per **Guerra dell'Anello**, il nuovo volume **Racconti Delle Terre Selvagge** per il gioco di ruolo **L'unico Anello** o la scatola di **Su e Giù per i Colli** per il Living Card Game del **Signore degli Anelli**. Ci sarà spazio per nuove realtà produttive in fase di crescita come **Dast@Work**, **District Games** o **Winterlair** che proprio da Lucca

Games hanno iniziato il loro percorso e a Lucca ritornano con nuovi prodotti ed espansioni.

Che siate giocatori, inventori o futuri produttori, non perdetevi le demo, i workshop, le conferenze e tutte le opportunità di questa “profetica” edizione di Lucca Games.