

Istruzioni per l'utilizzo del Programma "FlashCosplay". Versione configurata per le iscrizioni di Lucca Cosplay 2012

Questo documento illustra come si utilizza il programma "FlashCosplay", sviluppato dall'Associazione Culturale "Flash Gordon" per le iscrizioni on line dei cosplay che gestisce.

Le immagini di esempio si riferiscono alla versione configurata con la grafica del sito di Lucca Comics & Games 2012

La pagina principale del sito si presenta così:

Iscrizione alla gara di cosplay

Nome *	<input type="text" value="Mario"/>	Cognome *	<input type="text" value="Rossi"/>
Email *	<input type="text" value="mario.rossi@flashgordon.it"/>	Telefono *	<input type="text" value="34812345678"/>
Password *	<input type="password" value="....."/>	Conferma Password *	<input type="password" value="....."/>
In che giorno partecipi? *	<input type="text" value="Sabato"/>		
Farai una scenetta? *	<input type="text" value="Si"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Voglio partecipare all'ECC (solo per il sabato)		
Quante persone vuoi iscrivere? *	<input type="text" value="2"/>	Come si chiama il tuo gruppo? *	<input type="text" value="Flashgordon Cosplay"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Dichiaro di aver letto il regolamento della gara di cosplay per l'edizione 2012 di Lucca Comics		
<input checked="" type="checkbox"/>	Ai sensi dell'art 13 del D.Lgs. 196/2003 recante il Codice in materia di protezione dei dati personali, vi informiamo che i dati acquisiti con riferimento al servizio qui presente saranno oggetto di trattamento nel rispetto della normativa sopra richiamata. Il trattamento dei dati si svolge nel rispetto dei diritti delle libertà fondamentali, nonché nella dignità dell'interessato, con particolare riferimento alla riservatezza e all'identità personale e al diritto alla protezione dei dati personali. In ogni momento potrà esercitare i Suoi diritti nei confronti del titolare del trattamento, ai sensi dell'art.7 del D.lgs.196/2003, Titolare del trattamento è Associazione Culturale Flashgordon con domicilio eletto Via Pesciatina, Picciorana - LUCCA.		

Avanti

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com

P.Iva 01966320465

Questa prima sezione serve a raccogliere i dati del referente del gruppo (nel caso di partecipanti singoli sono i dati del cosplayer stesso) e le informazioni su quando e come si vuol partecipare. Il referente del gruppo è molto importante! E', l'unico che può modificare i dati del gruppo,

caricare immagini e tracce audio o cancellare l'iscrizione, quindi deve essere scelto con cura, perché da lui dipende l'intero gruppo.

I campi da riempire sono:

- **Nome:** il nome del rappresentante del gruppo (o del cosplayer, se singolo)
- **Cognome:** il cognome del rappresentante del gruppo (o del cosplayer, se singolo)
- **Email:** la email del rappresentante del gruppo (o del cosplayer, se singolo)
- **Telefono:** il numero di telefono del rappresentante del gruppo (o del cosplayer, se singolo)
- **Password:** la password che verrà utilizzata per gestire l'iscrizione
- **Conferma Password:** in questo campo deve essere di nuovo inserita la password, per evitare errori di digitazione
- **giorno di partecipazione:** il giorno in cui il gruppo o il singolo partecipa. Per partecipare in giorni diversi è **necessario** fare due iscrizioni separate!
- **Indicazione della scenetta:** se questa casella è selezionata, significa che il gruppo o il singolo intende fare una piccola esibizione.
- **Partecipazione alle selezioni dell'ECG:** se questa casella è selezionata, il gruppo o il singolo indica che vuole partecipare alle selezioni per la delegazione italiana che parteciperà all'European Cosplay Gathering 2013. **Attenzione: i minorenni non possono partecipare alle selezioni dell'ECG!**
- **Numero di persone nel gruppo:** viene indicato di quante persone è composto il gruppo (mettere 1 se si è singoli). Il massimo di persone che possono formare un gruppo è 30
- **Nome del gruppo:** se sono iscritte più di una persona è necessario indicare il nome del gruppo

Dopo aver spuntato le dichiarazioni di conoscenza del regolamento e del trattamento delle informazioni personali, la pressione del tasto “Avanti” iscrive il gruppo e porta alla seconda pagina.

Attenzione: il completamento di questa prima pagina effettua l'iscrizione del gruppo. Il completamento della pagina successiva, seppur necessario, non ha influenza sull'ordine di iscrizione.



Preiscrizioni - Inserimento dati

Inserisci i tuoi dati e quelli del tuo gruppo, se ne hai uno

Inserisci i dati

(1) Nome	Cognome	Codice Fiscale
<input type="text" value="Mario"/>	<input type="text" value="Rossi"/>	<input type="text" value="KRIGND80R10H501M"/>
Personaggio Interpretato	Tratto Da (*)	Sesso
<input type="text" value="Gendo"/>	<input type="text" value="Evangelion"/>	<input type="text" value="Maschio"/>
(2) Nome	Cognome	Codice Fiscale
<input type="text" value="Maria"/>	<input type="text" value="Bianchi"/>	<input type="text" value="LNGSKA77A41L833R"/>
Personaggio Interpretato	Tratto Da (*)	Sesso
<input type="text" value="Asuka"/>	<input type="text" value="Evangelion"/>	<input type="text" value="Femmina"/>

(*) Il personaggio puo' essere tratto da un Fumetto, un Anime, un GDR, un Film, un Videogame o un Gruppo Musicale.

Completa l'iscrizione

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com

P.Iva. 01966320465

In questa pagina vengono inseriti i dati degli appartenenti al gruppo:

- **Nome:** nome del partecipante
- **Cognome:** cognome del partecipante
- **Codice Fiscale:** codice fiscale del partecipante
- **Personaggio** interpretato: nome del personaggio che si interpreta
- **Tratto da:** serie da cui è tratto il personaggio
- **Sesso:** sesso del personaggio (non del partecipante)

Attenzione: non è possibile iscrivere lo stesso partecipante più volte per lo stesso giorno di gara. Se si tenta di inserire un partecipante che è già stato iscritto per quel giorno, l'iscrizione non andrà a buon fine.

Per concludere l'iscrizione basta premere il tasto “**Completa l'iscrizione**”

Terminata l'iscrizione apparirà una pagina informativa che indica che l'iscrizione è stata regolarmente portata a termine, con un link alla pagina principale. Oltre alla visualizzazione della pagina viene inviata una mail di conferma iscrizione all'indirizzo del rappresentante del gruppo.



Preiscrizioni Lucca Cosplay 2012

Preiscrizioni

Gestione



Preiscrizioni

Ti confermiamo l'iscrizione alla gara. Il tuo codice di iscrizione è Cod636ac37983. Ti abbiamo comunque inviato una mail contenente tutti i dati relativi alla tua iscrizione. Per visualizzare o modificare i dati relativi all'iscrizione seleziona la sezione "Gestione Iscrizione" dalla barra in alto.

[Torna alla Pagina principale](#)

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com

P.Iva 01966320465

Attenzione: la gestione dell'iscrizione (modifica dati degli iscritti, caricamento della traccia audio etc.) può anche essere effettuata nei giorni successivi all'iscrizione. Non è obbligatorio (ad esempio) caricare la traccia audio subito dopo l'iscrizione. A questo punto l'iscrizione è avvenuta regolarmente

Una volta terminata l'iscrizione è possibile gestirla attraverso la sezione “Gestione” (a cui si accede selezionando l'etichetta indicata dalla freccia:



Preiscrizioni Lucca Cosplay 2012

Preiscrizioni

Gestione



Preiscrizioni

Benvenuto nella sezione dedicata alle iscrizioni online!

Anche quest'anno potrai iscriverti online e velocizzare la procedura di iscrizione alla gara di cosplay di Lucca Comics 2012!

Sia che tu sia un singolo o che tu appartenga a un gruppo :Segui il link sottostante, specifica quante persone partecipano con te e completa il form di iscrizione. Riceverai immediatamente un codice. Presentati con questo codice alla gara e riceverai immediatamente tutti i numeri di partecipazione! Inoltre riceverai una mail come conferma della tua iscrizione.

In qualsiasi momento e' possibile modificare i tuoi dati, o cancellare la tua iscrizione.

Ricordati che per iscriverti è necessario fornire il tuo codice fiscale e quello di tutti i componenti del gruppo, tienilo vicino a te prima di iniziare la procedura!

Nel caso il vostro gruppo avesse al suo interno persone sproviste di codice fiscale (stranieri temporaneamente in Italia), si dovrà iscrivere il proprio gruppo senza considerarli, ed inviarci una mail con i loro dati a cosplay@luccacomicsandgames.it

Iscrizione alla gara di cosplay

Nome *

Cognome *

In questa sezione è necessario inserire il codice iscrizione (che è stato inviato via mail e che è apparso nella pagina informativa) e la password inserita durante l'iscrizione.



Preiscrizioni

Gestione

Preiscrizioni Lucca Cosplay 2012



Preiscrizioni

Benvenuto nella sezione dedicata alla gestione della tua iscrizione

Inserisci il tuo codice di iscrizione e la tua password e potrai caricare la tua traccia audio o l'immagine di riferimento, aggiungere, togliere o modificare gli iscritti al tuo gruppo oppure cancellare la tua iscrizione

Inserisci codice e password

Codice

Password

Invia

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com

P.Iva 01966320465

Una volta eseguita l'autenticazione appare il menù di gestione delle iscrizioni



Preiscrizioni Lucca Cosplay 2012

Preiscrizioni

Gestione



Preiscrizioni

Che cosa vuoi fare?

Scegli un'opzione

- Modifica la tua iscrizione o cambia gli iscritti al tuo gruppo
- Carica la traccia audio
- Carica l'immagine di riferimento
- Cancella la tua iscrizione
- Esci dalla gestione iscrizioni

Invia

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com

P.Iva 01966320465

per accedere ad una qualsiasi delle sezioni basterà selezionare la casella accanto alla sezione e premere il tasto **“Invia”**.

Se si seleziona **“Esci dalla gestione iscrizioni”** si verrà riportati alla pagina con la richiesta di codice e password

La modifica dei dati degli iscritti è simile alla pagina di inserimento dati degli iscritti che è stata utilizzata durante l'iscrizione



Preiscrizioni Lucca Cosplay 2012

Preiscrizioni

Gestione



Preiscrizioni - Modifica dati

Inserisci i tuoi dati e quelli del tuo gruppo, se ne hai uno

Modifica i tuoi dati

(1) Nome <input type="text" value="Mario"/>	Cognome <input type="text" value="Rossi"/>	Codice Fiscale <input type="text" value="KRIGND80R10H501M"/>
Personaggio Interpretato <input type="text" value="Gendo"/>	Tratto Da (*) <input type="text" value="Evangelion"/>	Sesso <input type="text" value="Maschio"/>
<input type="checkbox"/> Elimina questo partecipante		
(2) Nome <input type="text" value="Maria"/>	Cognome <input type="text" value="Bianchi"/>	Codice Fiscale <input type="text" value="LNGSKA77A41L833R"/>
Personaggio Interpretato <input type="text" value="Asuka"/>	Tratto Da (*) <input type="text" value="Evangelion"/>	Sesso <input type="text" value="Femmina"/>
<input type="checkbox"/> Elimina questo partecipante		
(3) Nome <input type="text"/>	Cognome <input type="text"/>	Codice Fiscale <input type="text"/>
Personaggio Interpretato <input type="text"/>	Tratto Da (*) <input type="text"/>	Sesso <input type="text" value="-- Selez. --"/>

(*) Il personaggio puo' essere tratto da un Fumetto, un Anime, un GDR, un Film, un Videogame o un Gruppo Musicale.

Modifica l'iscrizione

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com

P.Iva. 01966320465

Le differenze principali rispetto alla pagina dell'iscrizione sono:

- E' possibile inserire dei componenti in più al gruppo fino al raggiungimento del massimo di iscritti per la fascia di tempo dell'iscrizione originaria (ad esempio, se nel gruppo sono iscritte cinque persone è possibile inserirne fino ad altre tre, perché il tempo a disposizione di un gruppo da cinque persone e da otto persone è lo stesso)
- E' possibile eliminare uno o più componenti del gruppo.
Attenzione: se eliminando uno o più componenti del gruppo si scala nella fascia di tempo precedente non sarà più possibile riaggiungerli, perché il tempo a disposizione sarà diventato quello della fascia

precedente!

Ad esempio: se sono iscritte 5 persone in un gruppo (tempo concesso 2 minuti) e si eliminano 2 persone il gruppo diventa di 3 persone e quindi viene ad entrare nella fascia di tempo precedente (tempo concesso 1 minuto). A questo punto non sarà possibile riaggiungere altri partecipanti.

Se invece dallo stesso gruppo di 5 persone si elimina una persona, il gruppo diventa di 4 componenti (ancora nella fascia oraria da 2 minuti), e sarà possibile in seguito aggiungere altre persone fino al massimo della fascia attuale (con quella da 2 minuti si possono avere fino ad 8 persone nel gruppo)

La sezione di caricamento immagine è identica a quella per il caricamento della traccia audio, quindi verrà mostrata solo quest'ultima.

Lucca Comics & Games

Preiscrizioni Lucca Cosplay 2012

Preiscrizioni Gestione

Associazione Culturale
FLASH GORDON

Preiscrizioni - Caricamento Traccia Audio

Carica la traccia Audio

Carica il file

Scegli file Nessun file selezionato

Invia

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com P.Iva 01966320465

Selezionando il pulsante scegli il file si potrà selezionare la traccia MP3 da inviare. Quando la traccia sarà stata selezionata, con la pressione del tasto "Invia" la traccia stessa verrà caricata nel sistema.

Attenzione: nel caso sia stata già caricata una traccia audio, la nuova traccia audio andrà a sovrascrivere la vecchia, **che sarà persa!** Nel caso di un'immagine, similmente, se si carica un'immagine dopo aver caricato già un'immagine, l'immagine nuova sovrascrive la vecchia.

Attenzione: il caricamento di un'immagine **NON** sovrascrive la traccia audio e il caricamento di una traccia audio **NON** sovrascrive l'immagine. Sono gestiti separatamente, e la sovrascrittura avviene solo per file dello stesso tipo!

Nel caso si decida di cancellare l'iscrizione, appare una pagina di conferma



Preiscrizioni Lucca Cosplay 2012

Preiscrizioni

Gestione



Preiscrizioni - Cancella Iscrizione

ATTENZIONE!!!! SEI VERAMENTE SICURO DI VOLER CANCELLARE LA TUA ISCRIZIONE?

SE CONFERMI QUESTA OPERAZIONE NON SARA' POSSIBILE TORNARE INDIETRO

Rimuovi iscrizione

Torna Indietro

Il programma "FlashCosplay" è di proprietà dell'Associazione Culturale Flash Gordon

cosplay@luccacomicsandgames.com

P.Iva 01966320465

Se si desidera tornare indietro e **NON** cancellare l'iscrizione, si deve premere il tasto "**Torna indietro**"

Se si desidera veramente cancellare l'iscrizione, si deve premere il tasto "**Rimuovi iscrizione**"

Attenzione: se si cancella la propria iscrizione **non sarà possibile ripristinarla**, quindi è necessario essere veramente sicuri di volerla cancellare.