

## GUILD WARS 2 PROTAGONISTA A LUCCA COMICS & GAMES 2012

Milano, 8 Ottobre 2012 – Cidiverte è lieta di annunciare che **Guild Wars 2**, il rivoluzionario RPG online acclamato dalla critica, sarà presente dall' 1 al 4 novembre a "Lucca Comics & Games", la più importante manifestazione italiana dedicata al Comics, all'Animazione, al Gioco, al Videogames e al Fantasy.

Per celebrare questo importante appuntamento, Cidiverte ha voluto riservare a **Guild Wars 2** una soluzione davvero originale all'interno del baluardo che circonda la città di Lucca. Qui sarà possibile provare il gioco grazie alla presenza di postazioni PC, partecipare a tornei organizzati per vincere originali gadget e visitare la mostra allestita con le stampe delle più rappresentative e spettacolari immagini di gioco. Tra le mura dell'antico baluardo, tutti i fan, gli appassionati e le community di Guild Wars potranno così ritrovarsi, giocare e vivere appieno l'esperienza del gioco in un contesto particolare, dall'atmosfera unica.

**Guild Wars 2** è l'attesissimo sequel di Guild Wars, uno dei giochi per PC di maggior successo mai apparsi sul mercato. **Guild Wars 2** è un MMO prestigioso dalla grafica sbalorditiva che non richiede il pagamento del classico canone mensile. Il titolo s'ispira alla ricca trama e alle funzioni innovative sviluppate dal suo predecessore, ma proietta i giocatori nel futuro, 250 anni dopo gli eventi della prima serie per presentare il continente di Tyria in veste del tutto rinnovata. Grazie all'esperienza di gioco dinamica e interattiva, alla coinvolgente trama personalizzabile, all'azione viscerale che lo contraddistingue, al magnifico mondo fantasy in cui è ambientato e all'innovativo sistema di combattimento **Guild Wars 2** è un'esperienza di gioco imperdibile.

###

**Laboratorio Comunicazione**  
Monica Fecchio

Via Spallanzani 6 - 20129 - Milano  
Via Morosini 10 - 21100 - Varese  
Tel . 0332 286630  
Fax. 0332 233616

Email: [mfecchio@laboratoriocomunicazione.com](mailto:mfecchio@laboratoriocomunicazione.com)