



Lucca Games in prima linea per scoprire nuovi autori, illustratori e game designer

Lucca Comics & Games è anche un ente di **formazione** e una piattaforma per il collegamento tra i tanti giovani appassionati e aspiranti artisti e le vere opportunità professionali nel mondo editoriale della creatività. Quasi dieci anni di **talent scouting**, dal gioco alla letteratura, hanno lanciato tanti autori adesso presenti con i loro editori in qualità di ospiti, come per esempio Alessandro Zucchini e Carolina Capria. È un impegno che dura tutto l'anno e si concretizza in grandi opportunità come il concorso per il miglior **Gioco Inedito** o i laboratori promossi dal Dipartimento della Gioventù, fino ai workshop con i maestri dell'illustrazione fantastica.

[Si conclude a Lucca il laboratorio "Tracciati – Tessitori di Sogni Lab", progetto che ha visto 10 aspiranti autori per ragazzi protagonisti di una full immersion di cinque giorni a Lucca sotto la guida di Atlantyca Entertainment, un'opportunità che ha portato nell'edizione 2009-2010 a scoprire quattro talenti della scrittura e portarli alla pubblicazione con Einaudi, Mondadori e Piemme, opportunità che si ripeterà questo marzo, infatti a Lucca Comics & Games quando verrà lanciato il bando per la seconda settimana laboratoriale che si terrà nel prossimo inverno.](#)

Il programma degli **educational** si espande sempre più, oltre agli **Edufactory** curati da **Atlantyca**, ai seminari volti a sviluppare l'arte fantasy narrata e illustrata con gli ospiti di Lucca Games come **Christopher Paolini**, autore di *Eragon*, **Wayne Reynolds** e **Greg Staples**, tra gli illustratori più rappresentativi del fantasy moderno che arrivano grazie alla collaborazione con **Imagine Fx Italia**, la principale rivista di concept art e digital art. Quest'anno inoltre si terrà il primo seminario legato al crossover tra **moda e fantasy** con **Angelo Montanini**, il maestro dell'arte tolkeniana e docente all'Istituto Europeo di Design di Milano. Il programma consta di oltre 10 lezioni con i più grandi artisti della narrativa e dell'arte fantastica per scoprire i segreti del loro successo. Nell'anno dell'uscita cinematografica de *Lo Hobbit* non potevamo non confermare gli approfondimenti sull'eterno Tolkien, con la collaborazione dell'**Associazione Romana Studi Tolkieniani**.

Il cuore storico di Lucca Games rimane legato al gioco tradizionale, e la ricerca di nuovi autori si accresce di nuove iniziative: oltre al **Gioco Inedito** (il primo concorso italiano (a partecipazione gratuita) che mette in palio la pubblicazione professionale e l'inserimento nel catalogo di un grande editore come **dV Giochi**) e al **Prototype Review Corner** (che mette a disposizione di tutti gli autori un set di editori e professionisti del settore del gioco per sviluppare al meglio un progetto e magari pubblicarlo), quest'anno i 4 autori italiani **Berardi-Mori-Sciarra-Zucchini**, un vero **Poker d'Assi** del gioco da tavolo, saranno protagonisti di numerosi incontri col pubblico per dare tutti i consigli per far diventare la propria passione una professione.

Tra questi incontri non possiamo non citare la tavola rotonda sul **diritto d'autore**, una tematica molto discussa in Italia. Sabato 3 novembre alle 15.30 presso l'**Antico Caffè delle Mura** l'avvocato spagnolo **Jorge Sanz**, l'avvocato-editore **Giacomo Sottocasa**, e gli autori **Emilano Sciarra**, **Paolo Mori**, **Andrea Angolino** approfondiranno questo argomento tanto importante per il mondo ludico quanto sottovalutato dalle legislazioni di tutto il mondo.