



Crea il tuo gioco

Il progetto nasce da una collaborazione stretta tra la casa editrice Wildboar, il CONI Genova e l'Ufficio Coordinamento Sportivo EF.

Il Progetto parte dai "Quaderni del Laboratorio di CREA", una proposta di sperimentazioni ludiche e creative, finalizzate alla promozione dell'attività di animazione di gruppi interpretando la **parola chiave: creare!**. Il progetto parte dall'esigenza di proporre ogni possibile soluzione per creare giochi d'ingegno, di fantasia e di casualità usando unicamente la propria inventiva. I principi su cui si basa questo ambizioso progetto sono: entusiasmo, concretezza e determinazione.

I lavori presentati a Lucca partono dall'interpretazione e dalla realizzazione di eventi ludici e forniscono dei consigli utili per laboratori ludici ed espressivi, animazione, danze, balli, feste di piazza, invenzione di giochi (motori, di ruolo, giochi-sport e da tavola), promozioni dell'Educazione al Riciclo-ambientale nonché giochi da utilizzare in feste per bambini con attività varie: clowns, baby-dance, painting a tema.

La proposta più innovativa:

Crea il tuo gioco utilizzando risorse economicamente "povere" provenienti per lo più dal riutilizzo di giocattoli e di qualunque materiale si possono creare semplici giochi nello stand è possibile avere consigli chi vuole "inventare" i propri giochi.

I testi fanno capo ai seguenti autori: Marco Ricchini, Antonella Sbragi, Pierpaolo Varaldo, Antonietta Renna per la collana edita dalla casa Editrice Wildboar

Verranno inoltre presentate attività da utilizzarsi in campo scolastico e il progetto di aggiornamento:

"Innovare il gioco ... per rinnovare l'integrazione sociale". Si parlerà di come inventare giochi, coreografie o spazi laboratorio in modo semplice, con la partecipazione della vice presidente del CONI Genova, Mariella Giustolisi.