



LUCCA JUNIOR: proposte per le scuole 2012

"IL MONDO CAMBIATO DAI RAGAZZI"

Progetto tematico GRATUITO rivolto alle classi **1e e 2e delle scuole secondarie di I grado del Comune di Lucca**. Il progetto sarà realizzato inizialmente nei locali scolastici (nei mesi di settembre e ottobre) per poi concludersi nel padiglione Lucca Junior (Cortile degli Svizzeri) nei giorni di venerdì 2 o sabato 3 novembre, in occasione di Lucca Comics & Games 2012.

Adesione entro lunedì 22 ottobre 2012

IMPORTANTE

Vista la proclamazione a livello regionale di un "ponte" previsto nei giorni di venerdì 2 e sabato 3 novembre 2012, **Lucca Comics & Games offre la possibilità agli alunni interessati di visitare gratuitamente il padiglione Junior, completare il progetto e svolgere le attività del padiglione anche se la scuola sarà chiusa**. La promozione è applicabile a gruppi di almeno 5 alunni della stessa classe/scuola accompagnati da adulti (non necessariamente docenti) prenotati secondo le modalità riportate nei singoli progetti.

Si richiede la gentile collaborazione degli insegnanti per informare i genitori degli alunni della possibilità di usufruire di questa particolare agevolazione.

I PASSAGGI PER LA PRENOTAZIONE

1. Prenotazione del progetto da parte dell'**insegnante referente** INVIANDO IL "**MODULO A**" ALLEGATO debitamente compilato e firmato al n. di fax 0583 401737 o all'email junior@luccacomicsandgames.com **ENTRO LUNEDI' 22 OTTOBRE 2012**;
2. Svolgimento della prima parte del progetto in classe (1 incontro nel mese di settembre/ottobre);
3. **Formazione di uno o più gruppi classe/scuola con minimo 5 alunni dello stesso Istituto** interessati a proseguire il progetto e a visitare il padiglione Lucca Junior nei giorni di venerdì 2 o sabato 3 novembre durante Lucca Comics & Games 2012.

Ciascun gruppo sarà coordinato da un **adulto referente** (non necessariamente un docente) che prenderà accordi sulla data e l'orario di visita al padiglione Lucca Junior ai seguenti contatti: dott.ssa Sarah Genovese email junior@luccacomicsandgames.com.

Note

- **L'accettazione della richiesta** avverrà - fino ad esaurimento posti - secondo l'ordine di prenotazione (farà fede la data di ricezione del fax/email);
- La conferma dell'accettazione e la **proposta dettagliata delle attività** da realizzarsi nel padiglione Junior (Cortile degli Svizzeri), stilata sulla base delle preferenze della classe/gruppo, verranno comunicate a ciascun referente entro pochi giorni dalla ricezione del fax/email;
- I gruppi classe/scuola prenotati e i relativi adulti accompagnatori avranno accesso gratuito al padiglione Lucca Junior (e solamente a quello) nel giorno stabilito a partire dall'orario concordato. I gruppi potranno partecipare alle attività prenotate con diritto di precedenza sul pubblico non prenotato;
- In caso di **disdetta** da parte di una o più classi/gruppi, si prega di avvertire l'organizzazione **almeno 2 giorni prima** della data dell'evento.

Dettaglio PROGETTO "Il mondo cambiato dai ragazzi"

PROGETTO PER LA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO CLASSI 1e E 2e

A cura di Carlo Carzan e Sonia Scalco

Il tema di Lucca Junior 2012 è il **Futuro** e verrà presentato alle scuole attraverso un viaggio nel mondo dell'economia, per interpretare il mondo e immaginarne uno nuovo e migliore insieme ai ragazzi.

Il progetto si articolerà in un percorso di lettura e attività da svolgersi autonomamente in classe e si concluderà con un incontro/laboratorio all'interno del padiglione Lucca Junior nei giorni di **venerdì 2 o sabato 3 novembre** in occasione di Lucca Comics & Games 2012.

• LA PREPARAZIONE IN CLASSE:

Alle classi partecipanti saranno forniti nel mese di ottobre un percorso di lettura e delle proposte di attività da potersi svolgere **autonomamente** prima dell'incontro. In questo modo i ragazzi potranno partecipare con maggiore consapevolezza all'attività proposta.

• LA VISITA AL PADIGLIONE LUCCA JUNIOR (Cortile degli Svizzeri):

In occasione della visita al padiglione Lucca Junior, le classi/gruppi aderenti al progetto parteciperanno ad un **incontro/laboratorio** per trovare insieme risposte alle domande che ogni giorno a scuola, in tv, a casa ci poniamo: come salvare questo mondo?

I partecipanti saranno coinvolti in modo attivo, con domande, piccoli giochi e micro-attività, che affiancheranno il racconto proposto da Carlo Carzan e Sonia Scalco, con lo stile e l'approccio ludico che caratterizza da sempre i due autori e che porterà i ragazzi a considerare la possibilità di un' **economia felice**; un modo differente di vedere l'economia, non più esclusivamente dal punto di vista della scarsità, ma da quello del valore delle risorse. Per scoprire che anche i singoli comportamenti possono portare cambiamenti di grandi dimensioni. La strada è più semplice di quanto si possa immaginare, è quella di ripensare il nostro modo di consumare, di produrre rifiuti, di vivere le relazioni sociali e affettive.

Durante questo racconto/laboratorio i ragazzi saranno coinvolti in un viaggio dentro il mondo dell'economia, per conoscerne le parole più importanti e i concetti fondamentali, utili per comprendere meglio ciò che ci circonda. Scopriremo il significato di "Decrescita Felice", di "Banca del Tempo", conosceremo meglio le etichette dei prodotti, l'autoproduzione e gli acquisti con i GAS, i Gruppi di Acquisto Solidale e molto altro ancora.

Note

■ **Durata dell'incontro:** 80 minuti

■ In occasione della visita in fiera le classi/gruppi avranno, inoltre, la possibilità di partecipare alle numerose **altre attività** previste nel padiglione

■ Al momento della visita al padiglione Lucca Junior, ciascun gruppo-classe riceverà una copia gratuita del libro di riferimento "**ECONOMIA FELICE Percorsi educativi per interpretare il nostro mondo**" di Carlo Carzan e Sonia Scalco - Edizioni La Meridiana (in uscita a Ottobre), che potrà essere un utile spunto per gli insegnanti interessati a continuare ed ampliare il lavoro svolto durante Lucca Comics & Games.

GLI AUTORI

CARLO CARZAN è nato a Palermo nel 1967 ed è, come lui stesso ama definirsi, un Ludomastro. Ha dato vita a "Così per Gioco", la prima ludoteca palermitana per ragazzi, e a molte iniziative ludiche sin dai primi anni novanta. Crede profondamente nel gioco come strumento di crescita e di formazione. Si occupa di didattica ludica, formazione per docenti, dell'organizzazione di laboratori per bambini e ragazzi e collabora con enti pubblici e privati, case editrici ed operatori culturali. Con l'Associazione Così per gioco ha ricevuto nel 2009 il Premio Andersen per le numerose proposte laboratoriali. **SONIA SCALCO** è animatrice ed esperta di attività artistiche, coordina le attività della Biblioludoteca Le Terre del Gioco per bambini dai 6 ai 12 anni. Nei primi anni novanta ha dato vita con Carlo Carzan a "Così per Gioco" la prima ludoteca palermitana per ragazzi. Si occupa di laboratori creativi e di didattica ludica e museale, organizzando percorsi nei musei e nelle scuole, associando la narrazione ed i libri ai laboratori.



**MODULO A:
PRENOTAZIONE PROGETTO "Il mondo cambiato dai ragazzi"**

(Scuola secondaria di I grado – Classi 1e e 2e)

IL SEGUENTE MODULO DEVE ESSERE COMPILATO E FIRMATO, PER CIASCUNA CLASSE, DALL'INSEGNANTE REFERENTE E SPEDITO AL NUMERO DI **FAX 0583 401737** o via **email** a junior@luccacomicsandgames.com **ENTRO LUNEDÌ 22 OTTOBRE 2012.**

NOTA: L'accettazione della richiesta avverrà, fino ad esaurimento posti, secondo l'ordine di prenotazione (farà fede la data di ricezione del fax/email). La conferma dell'accettazione, o della mancata tale, verrà comunicata a ciascun referente entro pochi giorni dalla ricezione del fax/email.

Classe N. alunni.....

Istituto Scolastico.....

Indirizzo.....

Telefono Fax.....E-mail.....

Insegnante referente.....

Cell.....Email.....

IMPORTANTE

- Con l'invio di questo modulo si aderisce al progetto "Il mondo cambiato dai ragazzi" e si richiede l'invio del materiale di lettura e del manuale di attività da realizzarsi autonomamente in classe nel mese di ottobre;
- A tutti gli alunni interessati a partecipare all'**incontro/laboratorio conclusivo** con gli autori del progetto - che si terrà presso il padiglione Lucca Junior nei giorni di venerdì 2 o sabato 3 novembre – è garantita la possibilità di **partecipazione gratuita** previa formazione di **uno o più gruppi classe/scuola** (con minimo 5 alunni dello stesso Istituto);
- Ciascun gruppo dovrà essere coordinato da un **adulto referente** (non necessariamente un docente) che successivamente all'adesione al progetto prenderà accordi sulla data e l'orario di visita al padiglione Lucca Junior ai seguenti contatti: dott.ssa Sarah Genovese email junior@luccacomicsandgames.com.

Si richiede la gentile collaborazione degli insegnanti per informare i genitori degli alunni della possibilità di usufruire di questa particolare agevolazione.

Data e firma dell'insegnante referente

I dati personali raccolti con il presente modulo saranno utilizzati esclusivamente per l'adempimento delle operazioni amministrative relative alla prenotazione delle proposte in oggetto, in ottemperanza al d.lgs. 30 giugno 2003, n. 196.