



FUNGOSTUDIOS

COMUNICATO STAMPA

Bazinga! **FunGo Studios trasforma il Lucca Comics&Games in un grande campo di gioco con il suo ultimo mobile game Place Commander**

10 Ottobre 2012 – Dopo aver conquistato i cuori e gli iPhone di moltissimi appassionati di strategia e social con il suo primo gioco GoWar, **FunGo Studios presenterà dall'1 al 4 Novembre agli amanti del fumetto, dell'illustrazione e del gaming del Lucca Comics&Games il suo secondo game Place Commander.**

Disponibile dal primo Settembre 2012 nell'App Store, [Place Commander](#) è il mobile game che sta facendo impazzire mezza Italia perchè **trasforma i giocatori in valorosi soldati** all'inizio di una eccitante carriera militare.



FunGo Studios ha così deciso di **celebrare gli oltre 15.000 download** con i game lover, i cosplayer e gli amanti del fumetto del Festival più atteso dell'anno, il Lucca Comics&Games. Nessuno stand o il classico intervento in qualche panel, FunGo Studios ha scelto di festeggiare il successo del suo mobile game lanciando la **Lucca Commander Challenge**, una vera e propria sfida che **coinvolgerà tutti i partecipanti del Festival** e che **trasformerà la città di Lucca in un enorme campo di gioco.**

Per partecipare alla Lucca Commander Challenge e diventare così il commander supremo del Festival, basterà scaricare l'applicazione dall'App Store ed iniziare la conquista dei territori della manifestazione **direttamente dal proprio iPhone e iPad.**

L'obiettivo della **Lucca Commander Challenge** sarà di conquistare i luoghi più cool del Festival con le proprie armate e - conquista dopo conquista – **guadagnare il maggiore numero di badge ufficiali** raggiungendo la vetta della classifica. Nervi saldi, coraggio e tanta strategia porteranno i giocatori più coraggiosi a diventare i **padroni assoluti del Lucca Comics&Games** e ad aggiudicarsi gli introvabili ed originalissimi gadget della battaglia firmata Place Commander.

“Saranno dei giorni molto intensi per tutti i partecipanti al Festival perchè si troveranno nel bel mezzo di una sfida all'ultimo badge” dice **Francesco Mancusi, uno degli ideatori di Place Commander e co-fondatore** di FunGo Studios “Siamo felici di questa partnership con il Festival, eventi come il Lucca Comics&Games ci permettono di valorizzare il potenziale dei nostri giochi perchè **multiplaying e geolocalizzazione** - entrambi caratteri distintivi dei nostri titoli - **vengono spinti al massimo.**”

Place Commander crea davvero un'**esperienza di gioco unica perchè** combina **real time multiplaying, geolocalizzazione e social experience**, tre fattori importanti e presenti in tutti i titoli di FunGo Studios e che li caratterizzano rispetto al panorama italiano dell'**industria del gaming mobile**. “Attraverso Place Commander, i partecipanti al Festival potranno vivere l'evento da protagonisti, interagendo con i suoi luoghi e con gli altri amanti del gaming e non solo” afferma **Nicola Brisotto, founder di FunGo Studios**.

Place Commander è inoltre il **primo mobile game promosso da Mtv Italia** nella sezione Games del portale e tramite [spot tv](#).

FunGo Studios - Real Places in Fun Games

FunGo è un Game Studios che sviluppa **social game geolocalizzati, principalmente per dispositivi mobili**. Dopo *GoWar* - il primo gioco di strategia basato su luoghi reali - FunGo ha rilasciato nel 2012 il suo secondo titolo *Place Commander*.

Un esperto ed affiatato team, una piattaforma tecnologica di proprietà per dinamiche di geolocalizzazione e gamification ed una forte motivazione hanno portato FunGo Studios a diventare in poco tempo **una delle company di gaming più innovative in Italia**.

Fondata nel 2011, la società ha sede a Treviso all'interno del venture incubator H-Farm.

Contatti e Link:

Per maggiori informazioni press@fungostudios.com

[Sito](#) / [App Store](#) / [Facebook](#) / [Twitter](#) / [G+](#) / [YouTube](#)

* * *

Non sei ancora stanco?
Scarica [Place Commander](#)
o guarda il nostro [Spot!](#)